

Histoire et Symbolique des Runes ou Comment les Comprendre



Écrit par: Théoaphrodite



Un Peu d'Histoire

Les runes datent du second millénaire avant Jésus Christ. On a découvert en Suède des symboles pré-runiques datant du second Âge de bronze ! Par la suite, les Celtes ont conservé cet alphabet et ils laissèrent des messages gravés sur des pierres pour peut être contacter l'au-delà, leurs ancêtres, et communiquer avec la déesse mère (la terre) !

L'Étymologie du mot rune signifie « mystère », « chuchotement » .

On a pu constater aussi que les symboles figurant sur les runes ont des traits communs avec les écritures antiques romaines et grecques !

(Inspiré du site l'arbre celtique)

Les runes pour la divination et les pratiques magiques (talismans, rituels, thérapie...), proviennent d'un alphabet Nordique « le Futhark » composé de 24 lettres. Nous comptons les runes de base en 24 + 1, divisées en trois groupes nommés « Aettir ». Mais, il y a eu de nombreuses créations runiques et nous pouvons dire maintenant qu'il existe de nombreux jeux de runes.

La Légende de la Naissance des Runes



Ce fut Odin, le plus ancien des dieux nordiques qui trouva la signification des runes. « Odin voulait connaître les runes et les révéler. Les runes, ces signes mystérieux, écriture secrète et magique, symboles d'une connaissance interdite auxquelles les dieux n'avaient pas accès. Neuf jours et neuf nuits, il médita dans l'ombre protectrice d'Ygdrasil. Puis il demanda aux autres dieux de réaliser son désir. C'était un véritable sacrilège que de réclamer ce pouvoir interdit aux dieux, aussi refusèrent-ils.

Alors Odin demanda l'arbitrage des Nomes. Les gardiennes des portes sombres, après réflexion, lui furent favorables, mais elles lui imposèrent de terribles conditions. Odin accepta le sacrifice, en toute connaissance de cause.

Il se pencha sur la fontaine de Mimir. Comme il ne voyait rien, il sacrifia son œil droit, qui tomba dans la source sacrée. Alors il vit. Il vit les temps infinis, la profondeur de la mémoire, le passé et le futur des hommes. Puis, il se perça le flanc de sa lance et les dieux le pendirent, la tête en bas, par un pied, sur l'if sacré où il était né.

Tous les bourgeons de l'arbre se mirent à saigner. Pendant neuf terribles nuits de souffrance, le dieu borgne resta suspendu à Ygdrasil. Neuf nuits, comme il faut neuf mois pour faire un homme. Ses seuls compagnons étaient ses corbeaux, Rugin et Munin, et ses deux loups, Freki et Geri. Ils accompagnaient de leur chant de désespoir son horrible supplice. Odin lutta pour surpasser sa douleur, s'appliquant à percer le secret des runes. Il finit par les découvrir et les retint dans une indicible souffrance, à la fin de la neuvième nuit.

Alors que les ténèbres cédaient la place au soleil, le dieu fut illuminé par la lumière des runes enfin révélées. En découvrant les runes, Odin devint « le prince du pouvoir gravé ».

Odin enseigna qu'il faut utiliser les runes dans toutes les circonstances de la vie, car elles sont un guide, une aide, elles sont l'espoir des désespérés, les fidèles compagnes du cœur brisé par la solitude ».

(Histoire provenant du site l'arbre Celtique)

Le Secret des Runes

Le secret des Runes est qu'elles ne doivent pas s'apprendre mais **se comprendre**. Il est très important de connaître leur symbolique !

Tout comme Odin, nous allons essayer de regarder une à une les runes et de les assimiler en nous, il faut d'abord vous recueillir et regarder chaque symbole un à un !

Les Symboles Clés

Le Bâton

Il a trois significations différentes :

- Le Corps humain,
- L'arbre
- et le chemin



La rune « Isa » (le bâton) par exemple, correspond à l'inactivité, au blocage. Nous voyons un arbre qui nous barre la route ou un corps humain qui reste raide ou encore un chemin infini sans carrefour, sans but à atteindre.

La Pointe

Elle est la dérive des signes mathématiques, soit plus grande, soit plus petite. Elle montre l'ouverture ou la fermeture. Sa signification change à partir de l'endroit où elle se place sur le symbole.



La rune « Kénaz » est la rune qui ouvre vers un nouveau chemin, une nouvelle chance, une nouvelle rencontre... etc.

Les Dérivés

Avec le Bâton



Féhu :

En regardant attentivement cette rune et en se basant avec les runes du dessus, vous y verrez un homme levant les bras au ciel, comme pour remercier Dieu. Féhu est la rune de la richesse, le don de dieu, etc.



Uruz :

Imaginez-vous voir le bas du corps d'une personne. Vous voyez ainsi deux jambes : l'une est droite, et l'autre a le genou levé comme pour faire un pas en avant. Uruz est la rune de l'action. Cependant, on ne voit pas le reste du corps, cette action peut être parfois irréfléchie, et mener à un échec, voir à la catastrophe.



Ansuz :

Nous avons là un bâton principal représentant l'être humain, un autre qui part des yeux et descend un peu vers le bas, et un autre un bâton qui prend la forme d'un bras. Si l'on prend cette même rune en l'inversant dans le sens horizontale, vous verrez deux personnages se serrant la main et plongeant leur regard vers cette poignée de main. C'est la rune de la communication.



Gébo :

On voit là deux chemins qui se croisent, cela signifie qu'une rencontre va se faire par hasard.



Hagalaz :

Ici, nous reprenons également l'idée des chemins. Une personne prend un chemin, mais à un endroit elle en prend un autre qui l'amène à un nouveau chemin où elle doit recommencer à marcher. Il s'agit ici bien sur de la rune du changement.



Nyd :

On voit carrément un corps barré. Cela peut représenter des blocages incontrôlables, parfois une maladie ou un envoûtement.



Eoh :

On voit une personne regardant vers le sol, une jambe levée vers l'arrière, comme si cette personne allait tomber. C'est la rune du déséquilibre.



Eolh :

On voit une personne levant les bras au ciel, comme pour s'exclamer ou pour montrer sa peur. Peur qu'il arrive quelque chose à une personne en face d'elle. Il s'agit de la rune de la protection maternelle.

Avec la Pointe



Thorn :

Nous avons un bâton qui représente l'être humain et une pointe sur son milieu, sur le nombril en fait. Cela représente l'équilibre, et/ou le nombrilisme.



Raido :

Nous retrouvons l'image de la rune avec la jambe en l'air. Mais cette fois-ci, nous avons une ouverture à la tête, qui représente la réflexion. Il s'agit de la rune de l'action réfléchie.



Wynn :

Cette fois, la rune représente un homme inactif physiquement. Par contre, il a une ouverture à la tête, ce qui signifie qu'il réfléchit. En fait, il se souvient des bonnes choses passées. C'est la rune de la joie.



Jera :

Nous avons deux ouvertures, qui se touchent presque. Il s'agit de la rencontre de deux esprits ouverts, ce qui provoque en général association.



Peorth :

Nous avons là un homme confortable installé en position assis, son bras accoudé comme sur un accoudoir invisible. Cela peut aussi représenter une ouverture au-dessus (énergie spirituelle) et au-dessous (énergie de la terre). C'est l'équilibre absolu.



Ehwaz :

Nous retrouvons le bas du corps, avec les deux jambes, et une ouverture au niveau du bassin, qui représente les désirs. C'est l'action passionnelle.



Manaz :

Nous avons ici une croisée des chemins au niveau de la tête de la rune ou bien deux ouvertures, une positive (vers la droite) et une négative (vers la gauche). Cela peut nous faire penser à l'image du cerveau, du tout enfermé par deux bâtons sur le côté. Cela représente ainsi l'humanité, le Moi.



Ingaz :

Ici, les deux ouvertures sont entrelacées. La symbolique de cette rune à une connotation d'union, voir de fusion.

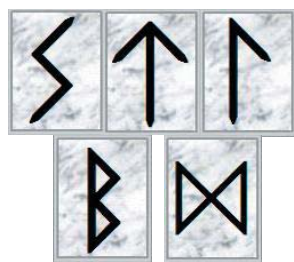


Odhal :

Nous retrouvons la croisée des chemins avec une ouverture au-dessus de celle-ci. C'est la rencontre avec un être désincarné (ancêtre, ange, gardien, dieu...).

Les Exceptions

Les exceptions sont des runes qui en général font appel à des symboles que nous pouvons reconnaître au premier coup d'œil :



Sighel : La foudre.

Tyr : L'homme, symbole masculin.

Lagu : la moitié de l'homme, donc la femme.

Berkana : On voit deux ouvertures. La première représente la poitrine, la seconde le ventre. Il s'agit de la femme enceinte.

Daeg : Symbole de l'infini.

Description Complète des Runes

Aettir de Frey



Frey est le Dieu du soleil et de la pluie, patron des généreuses moissons.

Il est à la fois un Dieu phallique, de paix mais aussi un brave guerrier. Seigneur des Elfes, il est l'un des plus importants et des plus beaux mâles Vanir et il est appelé le « Dieu du Monde ».

Les Vanes étaient originellement un groupe de Dieux et de Déeses de la fertilité et de la nature sauvage, les ennemis d'armes des Dieux guerriers Aesiriens. Ils sont considérés comme les porteurs de la jeunesse, de la santé, de la fertilité, de la chance et des richesses, ainsi que des maîtres de sorcellerie. Ils vivent à Vanaheim.

Après l'union des Aesirs et des Vanirs, il sera renommé le « Seigneur des Aesirs » (Aesir ou Ase signifiant Dieu).

Les Aesirs sont des guerriers divins vivant à Asgard. Ils s'opposent aux Vanirs, une race aînée de Dieux bien qu'ils soient parfois assimilés aux Aesirs. On trouve parmi pour les hommes, avec Odin à leur tête, Balder, Bragi, Forsete, Freyr, Heimdall, Holder, Loki, Njord, Thor, Tyr, Vili, Ve et Vidar.)

Il est prié pour garantir les mariages fertiles, étant loué pour sa fécondité. Il est marié à la Géante de glace, Gerda (champ).

Il est le fils de Njord, le Dieu du vent et de la mer. Sa sœur jumelle est Freyja.

Etant le seigneur de l'été, des averses mais aussi du royaume des fées d'Alfaheim, il est également appelé Skirr (Brillant).

Il monte un char tiré par Gullinbursti, un sanglier d'or fabriqué par les Nains Brokk et Eitri. Il possède aussi le drakkar Skidbladnir (Lame de Bois) qui représente les nuages. Ce dernier vogue sur toutes les terres, toutes les mers et tous les vents transportant les Dieux et leurs armées. Mais, il peut aussi devenir si petit que Frey peut le mettre dans sa poche ! Il a également une épée qui peut sortir seule de son fourreau et se battre dans n'importe quelle mêlée. Son bouclier est également capable de lévitation.

HISTOIRE

La très belle Gerda, fille de Gymir, prend une grande place dans l'histoire de Frey. Celui-ci tomba amoureux d'elle, dès qu'il la vit. Il tomba malade pour attirer son attention.

Njord demanda alors à Skinnir, le fidèle serviteur de Frey, ce qu'il devait faire. Le serviteur se proposa pour partir à Jotuheim avec deux des trésors de son maître, son cheval et son épée magique. Il arriva au palais de Gymir. Malheureusement, Gerda refusa non seulement de rencontrer Frey mais aussi la proposition des Dieux de lui donner onze pommes de jeunesse. Et ni les menaces mortelles de Skinnir, ni les cadeaux dont un des bracelets d'Odin ne la firent pas changer d'avis.

Le serviteur de Frey lui jeta alors une terrible malédiction, faisant d'elle une paria. N'ayant ainsi plus le choix, Gerda rencontra Frey dans une forêt neuf jours plus tard. Mais le cœur glacé de Gerda fondit et ils formèrent un couple splendide.

Note : Frey est souvent représenté avec des épis de blé et son sanglier (symbole de fertilité). C'est en Suède, dans la cité d'Uppsula qu'il fut le plus prié. D'ailleurs en 1200, sa statue s'y trouvait encore. Celle-ci était représentée avec un phallus de grande taille (symbole de fécondité). Il fut peut-être aussi relié à Priape, fils de Dionysos et d'Aphrodite, par les Romains.

(Légende provenant du site : SALENTIS (valdeshad))

Les runes de cette Aettir correspondent au monde matériel : La richesse, la force, le voyage... etc.

Féhu



Symbole : Le seigneur.

Lettre : F

Signification : Puissance, richesse, gain d'argent dont il faut profiter mais aussi en faire profiter les autres.

Signification inverse : Impuissance, pauvreté, personne ne vivant que par le travail, agriculteur.

Uruz



Symbole : L'aurochs, le taureau sauvage.

Lettre : U

Signification : Force dans l'agir, énergie provenant de la nature, primitivisme.

Signification inverse : Manque de courage, perte de confiance en soi, passivité, effondrement de quelque chose, désespoir pour que le courage revienne et que la renaissance et la créativité fassent place.

Thorn



Symbole : L'épine.

Lettre : X

Signification : Protection du dieu Thor, équilibre et neutralité face aux ennemis et aux jaloux, Gains lors de combats (justice, disputes...), nombrilisme.

Signification inverse : personne indécise qui ne sait pas choisir sa voie, personne trop généreuse, trop naïve, qui a tendance à foncer dans le mur.

Ansuz



Symbole : La bouche.

Lettre : A

Signification : Communication, transmission du savoir et de la sagesse, générosité, aide aux personnes en difficulté.

Signification inverse : timidité, irresponsabilité, immaturité, image des trois petits singes « je ne vois rien, je ne dis rien, je n'entends rien », personne n'écouter pas les conseils des autres. C'est aussi une racine, la racine de l'enfance. Il peut s'agir de problèmes de votre passé, irrésolus et qui vous hantent toujours.

Raido



Symbole : La roue.

Lettre : R

Signification : Avancement, déplacement, voyage, cycle d'une année, croissance, renouveau inattendu.

Signification inverse : Passivité, fainéantise, personne évasive, engourdissement dans une situation.

Kénaz



Symbole : La torche.

Lettre : C et K

Signification : le mouvement, l'élan, la lumière qui se diffuse tout autour de sa source. C'est l'énergie du feu domestique, la technique qui permet de contrôler les forces vitales initiales, les nouvelles idées.

Signification inverse : Situation difficile, la nuit, le besoin d'avancer dans le noir avant de trouver la lumière au bout du tunnel. Surtout ne pas perdre espoir et garder courage. C'est avec le courage que vous pourrez vous sortir de cette situation. Il peut s'agir aussi d'une forme de spiritualité, de dons cachés au plus profond de vous-même, qui vont rejaillir d'ici peu.

Gébo



Symbole : Le don.

Lettre : G

Signification : Croisée des chemins, ange gardien, rencontre inspirée, don du ciel, coup de chance. Rune d'échange et de soutien. C'est la rune de l'affection désintéressée, du don total et gratuit, de l'association, de l'aide, de la rencontre amoureuse.

Signification inverse : Pas de sens inverse.

Wynn



Symbole : La joie.

Lettre : V

Signification : Rune de l'harmonie, de la gaieté, de la douceur dans les relations humaines. Cette rune exalte les sentiments, indique une période durable de joie, de renouveau. C'est la fin d'une période de solitude ou de tristesse.

Signification inverse : Tristesse, solitude, manque d'avancement, mauvais projets. De nouvelles idées sont nécessaires pour obtenir une harmonie dans votre vie.

Aettir d'Hagel (Heimdall)



Heimdall, le gardien des Dieux, est le fils de neuf mères (elles seraient les filles du Géant Geirrendour ou du Dieu Aegir, les neuf Vagues Sœurs) et fut à l'origine un Dieu du ciel et de la lumière.

Il naquit à l'aurore du Monde et grandit par la force de la terre, de l'eau de la mer et du sang d'un sanglier.

Sa demeure est Himinbjorg (Les Falaises du Paradis) et son cheval se nomme Gulltop. Comme gardien des Dieux, il surveille le pont Bifrost, l'unique entrée d'Asgard, Il prêt à donner l'alerte de sa corne Gjall et à défendre le pont de son épée Höfud « tête d'homme ».

Rien ne peut lui échapper et surtout pas les Géants de glace. Il dort moins qu'un oiseau, voit la nuit comme en plein jour à plus d'une centaine de miles aux alentours. Son acuité auditive est telle qu'aucun son ne lui échappe et il peut même entendre l'herbe pousser ou la laine des moutons se friser.

Heimdall serait assimilé à « l'arbre de l'Univers » se tenant à sa cime, au-dessus du plus haut des arcs-en-ciel.

Au Ragnarok, il sera le premier à avertir les Dieux et le dernier à mourir dans un duel avec Loki. Depuis que Loki avait dérobé le collier de Freyja, le dissimulant sur un écueil dans la mer de l'Ouest, ils ne s'appréciaient pas. Toutefois Heimdall, transformé en phoque le retrouva et le restitua à Freyja, humiliant le cruel Loki.

Note : Heimdall prit l'apparence d'un mortel pour aller à Midgard et créa les trois hiérarchies humaines. Il est depuis ce temps appelé également Rig et son histoire est celle du Rigsthula. Il fut aussi identifié comme étant le Dieu Tyr.

Ses autres noms sont Gullintani (Dents-d'Or) à cause de l'éclat brillant de ses dents en or, Rig et Tyr, mais aussi Heimdal (prononcé : « haym'-dahl ») ou Heimdallr en Vieux Nordique et parfois « l'Ase-Blanc ».

Il a aussi comme surnom : Hallinskidi, en relation avec son bélier.

(Légende provenant du site : SALENTIS (valdeshad))

Les runes de cette Aettir correspondent au monde de la nature régi par des forces personnifiées par des êtres divins.

Hagalaz



Symbole : La grêle.

Lettre : H

Signification : C'est une rune ambiguë annonciatrice de danger mais aussi de victoire. Elle est en fait une leçon de vie. Elle signifie aussi le changement Brutal, l'effondrement. Elle est liée à la carte du tarot représentant « La mort ». C'est la rune qui ébranle tout, détruit le passé, pour créer le renouveau, annonçant qu'une nouvelle vie s'offrira prochainement à vous.

Signification inverse : Pas de sens inverse.

Nyd



Symbole : Le besoin.

Lettre : N

Signification : Cette rune désigne ce qui vous résiste, la source cachée d'un problème profond. Cette rune symbolise la contrariété, le vent contraire, une situation difficile qui échappe à l'individu, des projets contrariés, des retards. Il faut être patient.

Signification inverse : Pas de sens inverse.

Isa



Symbole : La glace.

Lettre : I

Signification : Cette rune est celle de la contrainte, d'une situation bloquée. La situation ainsi se fige et oblige à faire un retour sur soi à la recherche d'une solution. Tendance à broyer du noir. N'oubliez pas que la glace n'est qu'un état passager. C'est à vous de la réchauffer pour vous libérer de cette situation.

Signification inverse : Pas de sens inverse.

Jéra



Symbole : La récolte.

Lettre : J

Signification : Rune des récompenses attendues et méritées. C'est l'espoir enfin réalisé, concrétisé. Très positive, elle annonce le succès, les joies, le bonheur, l'abondance. Plénitude bénéfique. Rencontre de deux esprits ouverts et de sagesse, pour former sûrement par la suite une alliance.

Signification inverse : Pas de sens inverse.

Eoh



Symbole : Le bois d'If.

Lettre : Y

Signification : Ce sont les influences cachées, le domaine mystérieux de l'occulte que dirige cette rune. C'est l'union du Haut et du Bas, donc du matériel et du spirituel. Mais elle se découvre aussi ambiguë, car elle forme à la fois un équilibre entre les deux mondes et un déséquilibre matériel. Elle peut être ainsi autant bonne que mauvaise. La personnalité d'une personne qui tire cette rune est une personne un peu déséquilibrée : « un coup c'est oui, un coup c'est non ». C'est une personne qui a l'impression de savoir où elle va, mais qui est dirigée en fait par le hasard et donc les imprévus.

Signification inverse : Pas de sens inverse.

Peorth



Symbole : Le cornet de dés.

Lettre : P

Signification : Une deuxième chance vous est offerte. La situation est équilibrée. Vous pouvez agir mais attention à ne pas rompre l'équilibre que vous avez créé. Vous pouvez jouer avec la chance, mais garder en tête qu'il faut savoir s'arrêter au bon moment.

Signification inverse : La situation est en zigzag : un coup ça va, un coup ça ne va pas. Faites attention, il est temps de chercher de nouvelles idées afin qu'une nouvelle croissance puisse naître.

Eolh



Symbole : L'élan.

Lettre : Z

Signification : Cette rune est une force protectrice provenant de notre mère. Il s'agit d'une protection de la part de votre entourage. Vous pouvez avoir confiance car vous êtes bien entouré. Mais votre famille ne s'arrête pas au matériel, il s'agit aussi de la famille spirituelle, l'aide de votre ange gardien et du Divin. Ayez confiance vous pouvez agir les yeux fermés.

Signification inverse : Vous avez l'impression de porter le monde sur vos épaules. Vos racines familiales et amicales, vous donne l'impression d'être lourd(e) à porter. Reprenez courage, car vous avez la chance d'avoir des liens avec des personnes proches. Sachez aussi garder vos distances quand il le faut, mais profiter des moments de bonheur.

Sighel



Symbole : La foudre.

Lettre : S

Signification : Le coup du destin, il peut être positif comme négatif. Il peut apporter du nouveau comme tout effondrer autour de vous. Ayez confiance, toute leçon de vie bonne ou mauvaise vous fait avancer et vous apprend de nouvelles bases. En amour, il s'agit d'un coup de foudre.

Signification inverse : Pas de sens Inverse.

Aettir de Tyr



Tyr est le Dieu originel de la Guerre et le chef divin de la justice. En fait, il est le précurseur d'Odin. Au temps des Vikings, Tyr montra le chemin à Odin pour qu'il devienne lui-même un Dieu de la guerre.

Il fut pourtant présenté comme l'un des fils d'Odin, mais c'est plus probable que son père fut le Géant Hymir.

Il est le plus hardi des Dieux, inspirant le courage et l'héroïsme dans les batailles.

Il sera ensuite présenté comme un manchot lorsqu'il perdit sa main droite dans la mâchoire de Fenrir en essayant de l'enchaîner. Les autres Dieux d'ailleurs se moquèrent de lui, le dévalorisant, peut-être pour asseoir la suprématie d'Odin...

Notes : On peut supposer qu'Odin est peut-être un imposteur. D'après cette histoire, Tyr est l'un des tous premiers Dieux du ciel, bien avant Odin ou Thor. Son arme préférée la lance, était toujours lancées par les vikings au-dessus des lignes ennemies pour invoquer ses faveurs. D'ailleurs, de nombreuses lances à son effigie ont été retrouvées par les archéologues ces dernières années. Un autre fait vient jeter le trouble sur cette hypothèse : des sacrifices par pendaisons ont été faits à l'adresse de Tyr !

Ce mythe reste ambigu à l'instar de la légende du Dieu Celtique Nuada qui connu à peu près les mêmes méfaits de l'histoire.

Tyr combatta tout de même au Ragnarök où il tuera le chien Garm et succombera à ses blessures, la gorge déchirée etc.

Ses autres noms sont Tiwaz, Tir, Tiv, Tiw, Ziu. En vieil anglais, c'est: Tiw pour Tiewesdaeg (mardi en anglo-saxons). Et en vieux nordique, c'est Tyr.

Remarque : « Tyr » se substitua au mot « Dieu » dans des textes de mythologie réécrits. Le mot « poignet » quant à lui, se traduit en Vieux Nordique comme « l'Articulation du Loup » !

(Légende provenant du site : SALENTIS (valdeshad))

Les runes de cette Aettir nous apprennent à reconnaître le divin qui sommeille en nous etc.

Tyr



Symbole : Dieu de la guerre.

Lettre : T

Signification : Vous volez vers la victoire tout en bataillant ferme. Tout vous pousse à aller de l'avant et à engager votre responsabilité. Des obstacles se forment mais à vous de les passer un par un grâce à votre courage inné. Il s'agit aussi de la représentation de l'homme, de la sexualité, de la domination.

Signification inverse : Manque de courage. Personne lâche, préférant contourner et éviter les obstacles, voir faire marche arrière, plutôt que de se remettre en question et affronter les problèmes qui se posent à elle. Personne dominée, efféminée, frigide. Runes symbolisant aussi les disputes et les problèmes dans un couple. Il faut reprendre confiance en soi, pour pouvoir avancer.

Berkana



Symbole : Bouleau.

Lettre : B

Signification : Rune de la femme enceinte, du commencement, du retour des longues journées ensoleillées. Annonce d'une naissance, d'un départ, d'une nouveauté. Cette rune est très positive et est le signe d'un événement heureux imminent qui réjouira la personne et ses proches.

Signification inverse : Manque d'imagination, stérilité, petits problèmes de santé, maladie.

Ehwaz



Symbole : Le cheval.

Lettre : E

Signification : L'action, la fougue, l'envie d'avancer à grand pas car on sait qu'au bout la victoire est proche. Connaissance de la protection divine et de notre divin intérieur.

Signification inverse : Agitation inutile. Adversaire plus fort que soi. Besoin de trouver une ruse.

Manaz



Symbole : L'humanité.

Lettre : M

Signification : La réponse se trouve au plus profond de vous-même dans votre moi intérieur. Vous connaissez déjà le dénouement de la situation. Vous savez où vous allez. Vous savez à qui faire confiance. Vous avez confiance en vous. Continuez ainsi vous allez réussir.

Signification inverse : Manque de confiance en soi, dépression, possibilité d'envoûtement, méfiance au niveau de votre entourage.

Lagu



Symbole : Le flux.

Lettre : L

Signification : La femme, la spiritualité, la connaissance des dons que vous avez, l'amour comme dans les contes de fées, la réussite totale, l'art, création.

Signification inverse : Illusion, manque d'imagination.

Ingaz



Symbole : La fécondité.

Lettre : Q

Signification : Fusion, triomphe, acte sexuel.

Signification inverse : Pas de sens inverse.

Daeg



Symbole : Le jour.

Lettre : D

Signification : Découverte essentielle, illumination, bonheur, bien être, nouveau projet, élévation, initiation.

Signification inverse : Pas de sens inverse.

Odal



Symbole : Les ancêtres.

Lettre : O

Signification : C'est la rune de la propriété, d'une communauté, d'un groupe, d'une famille. Ce sont les biens acquis dans le temps ou légués. C'est une rune d'échange avec l'extérieur : échange de biens mais aussi échanges d'idées. Rune de la communication, du dialogue, de la convivialité. Connaissance des traditions passées.

Signification inverse : Gain matériel, nouvelles de ses proches.

Lettre + 1

Wyrd



Symbole : l'inconnaissable.

Lettre : aucune

Signification : c'est la rune la plus mystique, vous ne devez pas connaître la réponse. Posez votre question plus tard, car on ne veut pas vous répondre. Par contre elle laisse un message « Faites confiance au divin, alors tout se passera pour le mieux ».

Signification inverse : pas de sens inverse.

Méthodes de Tirage

Tirage à Trois Runes (réponse rapide)

Prenez votre jeu de runes, tirez trois runes et essayez de relier leurs significations entre elles !

Exemple : mon amie avec qui je me suis séparée, va-t-elle revenir ?



Isa + Ingaz + Manaz en inverse

Pour le moment un blocage existe. La situation risque de ne pas s'améliorer tout de suite. Par contre, votre couple est fusionnel, et vous vous aimez énormément tous les deux. Attention de ne pas risquer de sombrer dans la dépression (l'un de vous deux, risque de se sentir très mal) .

Thème

Le thème est un tirage un peu plus complexe que le tirage à trois runes. Il marche ainsi : Il est conseillé d'avoir deux jeux de runes pour cette méthode de tirage.

Tirez trois runes que vous alignez horizontalement: pour le présent.

Puis trois runes à droite, alignées verticalement : pour les aides.

Puis trois runes à gauche, alignées verticalement : pour les obstacles.

Puis trois runes en bas, alignées horizontalement : pour le futur.

Et enfin une rune au centre : pour la synthèse.

Exemple : thème sur une situation amoureuse



Wyrd + Raido en inverse + Tyr

Présent : Faites confiance en dieu, mais attention n'agissez pas sans réfléchir, combattez intelligemment.



Daeg + Eoh + Odhal en inverse

Obstacles : Elle va sûrement vous donner prochainement de ses nouvelles, pour vous apprendre une nouvelle qui va vous déstabiliser complètement.



Nyd + Kénaz en inverse + Eolh

Aides : Vous êtes patient, ce qui peut vous aider à ne pas perdre espoir. Vous aller trouver la lumière qui est au bout du tunnel, et qui vous permettra de vivre de nouveau des jours heureux. Elle aime votre côté protecteur, et se confie a vous facilement, ce qui fait qu'elle n'arrive pas a rompre les liens, ce qui peut vous aider a recréer une relation par la suite.



Ingaz + Gébo + Péorth en inverse

Futur : Votre amour est fusionnel, vous vous aimez très très fort tous les deux, vous vous reverrez certainement, mais un déséquilibre sera toujours présent (disputes, ruptures, incompréhension, ...). Il vous faut tout deux mûrir, avant t'entamer une nouvelle relation, avec de bonne bases.



Thorn

Synthèse : Il vous faut créer un équilibre, et baisser votre égo, pour pouvoir obtenir ce que vous désirez !

Créer votre Jeu de Runes

Vous pouvez utiliser des morceaux de bois, des galets ou les reproduire sur des cartes. Pour la divination, la structure des runes n'a pas vraiment d'importance. Elle en aura beaucoup plus en magie runique ou en thérapie !

Une fois votre jeu créé, placez une bougie blanche à droite, un bâton d'encens (si possible d'oliban) à gauche, levez les mains au-dessus de votre jeu et dites :



*« Odin, Dieu de la magie et de la sagesse,
Toi qui as découvert la signification des runes et nous l'as transmise
Toi qui as souffert, pour obtenir ce savoir sacré
Je te demande de m'accorder le droit de regarder dans la fontaine Mimir
Pour connaître, la profondeur de la mémoire, le passé et le futur des hommes
Qu'à travers les runes, je puisse voir l'avenir des personnes qui me le demandent »*